

美しい画面の動きに合わせて筐体が動く、臨場感あふれた本格的フライトシミュレーション!!

# MIDNIGHT LANDING

ミッドナイトランディング



TAITO CORPORATION

音響効果、フライトクリアランス(管制許可)画面の動  
格調高い本格的フライトシミュレーションの体感!  
今まさに本物気分…さあ——大空への挑戦だ!!

今まで出せなかったスピード感や臨場感をロジック画面と、3Dグラフィックスを駆使して映し出すことに成功しました。

プレイヤーは美しい映像と、各種の計器を見ながら、操縦桿とスロットレバーを操作し、いかに理想的な飛行軌跡で離着陸できるかを競う、本格的フライトシミュレーションです。

また音や画面の動きに合わせて筐体が動き出しますので、より一層リアルな臨場感と、ビューティフルなランディングが味わえます。

#### 〈操作方法〉

- 操縦桿を上に向すと機体は下降し、手前に向すと上昇します。また操縦桿を左に向くと左に旋回し、右に向くと右に旋回して行きます。
- スロットレバーは上に向くとパワーがアップし、下に向くとパワーがダウンします。
- 操縦桿を急に動かしても、機体は急には動かないので、急降下、急上昇はしないで下さい。また風のない時は、操縦桿を左右にあまり動かさないで下さい。

●離陸の際、滑走路の手前ではパワーダウンして下さい。



#### 各メーター類の説明

風向・風速

注意信号



水平速度

左右 上下

機体の傾き

#### 〈画面構成〉

- フライトの途中から離陸までを1ラウンドとしており、
- 8ラウンドで、着陸したプレイヤーが最もつれづれに操作が大きいプレイヤーが

ラウンド数	
ラウンド1	5
ラウンド2	5
ラウンド3	5
ラウンド4	5
ラウンド5	5
ラウンド6	5
ラウンド7	5
ラウンド8	5

きに合せた筐体の動き、

指示



パワー

着走路までの距離

ラウンドとし、全部で8ラウンドから構成

は次のラウンドに進めます。またラウンド毎に機体が大きくなり、風も強くなるので、難しくなります。

#### 機体名及び空港名

型機 (阿姆斯特ダム国際空港)
型ジェット旅客機 (大阪空港)
型ジェット旅客機 (東京国際空港)
型ジェット旅客機 (メルボルン国際空港)
型ジェット旅客機 (シンガポール国際空港)
型ジェット旅客機 (新元国際空港)
型ジェット旅客機 (千歳空港)
型ジェット旅客機 (ヒースロー国際空港)



## HOW TO PLAY

●コインを入れ、機子に座ったら必ずドアを開けて下さい。ドアを開けないと機体が動かないようになっています。

●操縦桿とスロットレバーをブルーの部分に合せて下さい。画面には PUSH START BOTTON と表示されたら、スタートボタンを押して下さい。

●これから飛越する空港名、プレイヤーが飛越する飛行機の機体名、現在の高度、高度などが表示されていきます。

●AUTO-PILOT と表示されている間は、自動操縦されておりしますので、絶対に操縦桿を動かさないで下さい。GDI の表示と共にシミュレーションの始まりです。着走路までの距離に注意して高度とパワーを上げて下さい。

●飛行中には下記のような注意表示が出されます。  
○UP (もっと機体を上げる！)  
○DOWN (もっと機体を下げる！)  
○RIGHT TURN (操縦桿を右に倒せ！)  
○LEFT TURN (操縦桿を左に倒せ！)  
どうしても着陸できない場合は「危険回避ボタンを押せ！」と表示されますので危険回避ボタンを押して下さい。しばらくするとRETRY と表示され、再びランディングにトライできます。もし押さない場合はゲームオーバーとなります。

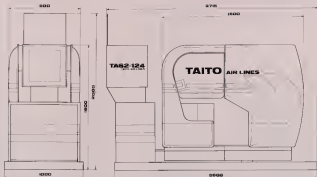
●はげしくコースをはずれた時はCOURSE OUT が表示され、ゲームオーバーとなり、うまく着陸に成功するとLANDING の文字が表示され、ラウンドクリアーとなります。

●プレイヤーの飛行経路をコンピューターが計算し、トータルポイントを表示します。そのポイントに合せてメッセージを知らせます。

# FLIGHT SIMULATION

■ 忙裡

- 電圧=AC100V 50~60Hz
- 消費電力= 305W
- TVモニター= 20インチカラーモニター
- 質量= 38kg



●全国主要都市100余カ所の営業・サービス網

[illegible]

デジタルミュージックの製造販売 カラオケの製造・リース サービス、サービスとデジタルミュージックの製造販売 インターネット音楽 半導体パッケージシステムの製造 サービス 記録媒体の製造販売

